**Título:** *Coloque um título do seu projeto aqui. Pode ser um título provisório, mas sempre algo que lembre sobre a ideia.*

**Temática(s):** *Escolha uma ou mais temáticas (contexto do mundo onde acontecerá o seu jogo) para o seu jogo. Ex: Medieval, Steampunk, Futurista*

**Gênero(s):** *Escolha de um a três gêneros para o seu jogo. Ex: Aventura, Hack n’ Slash, Esporte, Terror, Point n’ Click*

**Público-Alvo:** *Defina um público-alvo para o seu jogo. Ex: +14. Aqui vocês podem consultar as tabelas de rating utilizadas para filmes também.*

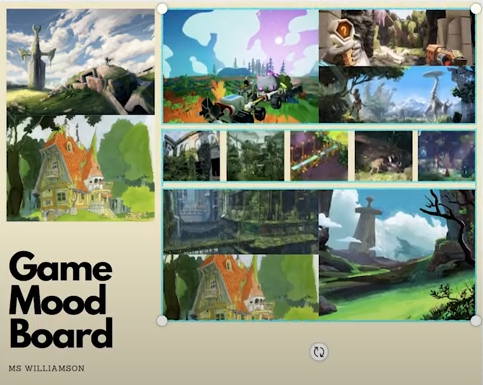
**Resumo:** *Resuma o seu jogo em poucas linhas. Algo parecido com uma sinopse de um filme.*

**Enredo:** *Aqui você pode resumir a história (se houver) do seu jogo.*

**Referências:** *Coloque referências (outros jogos, filmes, séries, animes, desenhos) que você utilizará como base para criar a sua ideia. Podem ser mecânicas, sons, estilo de arte, animação. Foquem um pouco mais nas mecânicas. Colocar o nome da referência e o que será utilizado dele.*

**Mecânica(s):** *Aqui você irá descrever as mecânicas importantes que irão ser colocadas no jogo. Lembrem-se que cada estilo de jogo exige mecânicas específicas. Ex: Point n’ Click exige interação com objetos ou pessoas. Não precisa detalhar muito quando houver números. Ex: Arma de longo alcance dá 100 de dano. Podem colocar mais genérico mesmo. Os detalhes irão todos pro GDD.*

**Moodboard:** *Moodboard é uma referência visual para criar o “clima” do jogo e definir aspectos e elementos visuais do jogo.*

**